

Einstieg - Zusatzmaterial

Variante 1: Spiele zum Thema Wahl / etwas auswählen

WahlOmat

- Wahlthemen prüfen
- Jede:r für sich oder in kleinen Teams
- Internet und ein digitales Endgerät
- 15 -20 min

Immer zwei oder drei Personen gehen gemeinsam die Fragen des WahlOmat durch und beantworten sie. Welches Ergebnis kommt heraus? Die Ergebnisse sollten ausgewertet werden.

- Was ist mir aufgefallen?
- Hätte ich vorher vermutet, welche Partei am Ende ganz oben steht?
- Welche Themen sind mir besonders aufgefallen?

Geeignet für Gruppen jeder Größe. Allerdings nimmt die Intensität der Auswertung mit der steigenden Gruppengröße ab.

Parlament

- Ein verwirrendes Personenwunschspiel (ähnlich Mein rechter Platz ist leer)
- 12 – 20 Spieler*innen ab 12 Jahren
- ca. 10 Minuten

Im Stuhlkreis, ein Stuhl mehr als Mitspieler:innen, werden vier nebeneinanderliegende Plätze markiert. Diese müssen im Lauf des Spieles von einer der Gruppen besetzt werden. Die Spieler:innen werden in zwei Gruppen eingeteilt und setzen sich abwechselnd auf die Stühle. Jede Mitspieler:in bekommt einen Zettel auf dem der Name eines Gruppenmitgliedes steht. (Das darf auch der eigene sein.) Nach den Regeln von „Mein rechter Platz ist frei“, wünscht sich nun der erste Spieler einen Namen. Die Spieler:in, die diesen Namen bekommen hat, setzt sich nun auf den freien Platz und tauscht mit dem Wünschenden das Namenskärtchen. Mit der Zeit können die Spielenden die Namen zuordnen. Leider ist es aber doch nicht so einfach, weil die Namen jedes Mal ihre Besitzer:in wechseln. Welche Gruppe schafft es alle Plätze im Parlament zu besetzen?

Siedeln

- Ab 10 Spieler:innen ab 12 Jahren
- 5 min

Jede:r Spieler:in erhält ein anderes Wahlthema, das sie gut sichtbar trägt (darf auch ausgewählt werden). Nun siedeln sich alle in vier Ecken des Raumes an. Wichtig ist, sich zu Themen zu gesellen, die dem eigenen ähnlich sind, bzw. die sich ergänzen. Wenn man das eigene Thema im Laufe der Siedlung nicht mehr ausreichend vertreten sieht, kann man die Ecke wechseln.